



**01º FESTIVAL DE FUTSAL DA CAPITAL. GRANDE SÃO PAULO. VALE DO
PARAÍBA E BAIXADA SANTISTA - CATEGORIA LIVRE
REGULAMENTO 2015.**

1 – DA FINALIDADE:

Promover o conagraçamento entre os Associados da AES e seus dependentes.

2 – DAS INSCRIÇÕES:

As inscrições das equipes serão aceitas até a data prevista no Comunicado da Diretoria

Executiva da AES, podendo ser complementada até o dia anterior ao início da 1ª Fase dos jogos, de acordo com os seguintes critérios:

2.1 - Cada equipe deve ser formada com o mínimo de 7 (sete) e o máximo 16 (dezesesseis) jogadores;

2.2 - Sócios Ativos da UFP;

2.3 - Sócios da ativa de outras UFPs, máximo de dois por equipe e/ou a critério da Coordenação após análise da situação, desde que a Escola de origem não tenha equipe inscrita;

2.4 - Pais de sócios, máximo de 2 (dois) por equipe;

2.5- Filhos dependentes de sócios, com idade entre 18 e 24 anos, no máximo de 03 (três) por equipe;

2.6 - Maridos de sócias, máximo de 2(dois) por equipe;

2.7 - Sócios aposentados e/ou agregados, no máximo, de 2(dois) por equipe.

OBSERVAÇÕES

- ✓ *O número de “atletas” mencionados nos itens 2.3 a 2.6, em quadra, durante a realização dos jogos **será limitado a 2 (dois)**.*
- ✓ *Cada UFP poderá inscrever quantas equipes forem necessárias para atender o número de associados interessados, obedecendo-se os critérios estabelecidos nos itens de 2.1 a 2.7.*

3 – DOS JOGOS:

3.1 – As regras dos jogos do campeonato serão as determinadas pela Confederação Brasileira de Futsal e com algumas adaptações mencionadas a seguir.

3.2 – As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas.

3.2.1- O uniforme dos atletas compõe-se de camisa de manga curta ou manga comprida, calção curto, meias de cano longo e tênis, ficando terminantemente proibido o uso de sapatos com solado de couro ou pneu ou que contenha travas.

3.2.2- As caneleiras deverão estar completamente cobertas pelas meias e serem confeccionadas em material apropriado que ofereça proteção ao atleta (borracha, plástico, poliuretano ou material similar).

3.2.3- Nas costas das respectivas camisas, obrigatoriamente, serão colocadas numeração, vedada a repetição de números na mesma equipe.

3.2.4- O goleiro usará uniforme com camisa de cor diferente dos demais atletas, sendo-lhe permitido, com exclusividade, para fins de proteção, o uso de calça de agasalho.

3.3 – A partida será disputada por um máximo de 5 (cinco) atletas, um dos quais o goleiro, **sendo obrigatório estar entre os 5 (cinco), no mínimo 3 (três) atletas da Unidade Escolar inscrita (sócio ativo).**

3.4 – É vedado o início da partida sem que a equipe contenha um mínimo de 4 (quatro) atletas. Não será permitida sua continuação ou prosseguimento se uma ou ambas, ficar reduzida a pelo menos 3 (três) atletas.

3.5 – O número de atletas reservas, para substituições, é limitado a 11.

3.6 – Será permitido um indeterminado n.º de substituições “volantes”, a qualquer tempo de jogo, sem necessidade de paralisação da partida, exceção feita ao goleiro que somente poderá ser substituído com a bola fora de jogo. Um atleta que tenha sido substituído poderá voltar à partida em substituição a outro.

3.7 – É vedada a substituição do goleiro por ocasião de cobrança de tiros livres direto ou indireto, salvo em caso de contusão grave por ele sofrida, comprovada pelo árbitro ou em caso de expulsão.

3.8 – O tempo de duração das partidas será de 20 minutos cada, dividido em dois períodos de 10 (dez) minutos cada com tempo máximo de 3 (três) minutos para descanso entre ambos. Quando a tabela da região contar com um máximo de 04 equipes, o tempo de jogo poderá ter a duração de 30 minutos cada, dividido em dois períodos de 15 (quinze) minutos cada.

3.9 – Será concedido às equipes disputantes, objetivando dar instruções aos atletas, o direito de solicitar o pedido de 1 (um) tempo em cada período da partida, sendo 1(um) minuto a duração de cada tempo solicitado, respeitando-se os seguintes princípios:

- os técnicos, treinadores ou capitães das equipes deverão solicitar o tempo ao árbitro;
- os pedidos de tempo somente serão concedidos quando a bola estiver fora de jogo e a posse de bola for da equipe solicitante;
- se uma equipe não solicitar tempo no primeiro período da partida não poderá acumular para usá-lo no segundo período;
- o cronômetro será parado quando o tempo for utilizado para esse fim.

3.10 – Para comprovar as condições previstas na cláusula "das Inscrições" deste regulamento, em todas as fases serão exigidos documentos dos "atletas" antes do início dos jogos.

3.11 – Na primeira fase, o sistema de disputa será elaborado pelo Diretor de Esportes da Capital, de acordo com o número de equipes inscritas, por regiões.

3.12 – Na fase final, as seis equipes classificadas (a vencedora de cada região), jogarão na quadra da **Colônia de Férias de Itanhaém**, conforme tabela abaixo:

3.12.1 – Caso o número de regiões seja menor que seis, classificarão para final os segundos melhores colocados nas fases regionais de acordo com os critérios do item 3.12.2 deste regulamento.

(Haverá sorteio antes do início dos jogos, para definir as equipes de "A" a "F")

GRUPO 1

1º JOGO	EQUIPE "A"	X	EQUIPE "B"
2º JOGO	EQUIPE "C"	X	PERDEDOR DO 1º JOGO
3º JOGO	EQUIPE "C"	X	VENCEDOR DO 1º JOGO

GRUPO 2

1º JOGO	EQUIPE "D"	X	EQUIPE "E"
2º JOGO	EQUIPE "F"	X	PERDEDOR DO 1º JOGO
3º JOGO	EQUIPE "F"	X	VENCEDOR DO 1º JOGO

3.12.1 – Para se definir a equipe Campeã, a final será entre as equipes vencedoras dos Grupos 1 e 2

3.12.2 - Para declarar a equipe vencedora de cada grupo, serão obedecidos os seguintes critérios:

1º – a equipe que obtiver o maior número de pontos, sendo:

- vitória : 3 pontos.
- empate : 1 ponto.
- derrota : 0 ponto;

2º – em caso de empate no número de pontos, confronto direto.

3º – se persistir o empate, a com maior saldo de gols.

4º – se persistir o empate, a com maior número de gols marcados.

5º - se persistir o empate, a com menor número de gols sofridos.

6º – por último, se o empate ainda persistir, sorteio.

Obs: Este item, também, será utilizado para as fases classificatórias.

3.12.3 – Em caso de empate no jogo final, haverá cobrança de penalidades para definir a equipe Campeã, de acordo com a tabela pré-estabelecida:

- (três) na primeira bateria, "alternadamente", por jogadores diferentes, que estavam em quadra, no final da partida, inclusive o goleiro.

- 1 (um) a 1 (um), se necessário, na segunda bateria, por jogadores diferentes, até que se tenha o vencedor.

4 – DAS INFRAÇÕES:

4.1 – Os critérios das faltas e das incorreções dos jogos serão as determinadas pela Confederação Brasileira de Futsal.

4.2 – A infração punida com cartão “amarelo” ou “vermelho” ficará a critério do árbitro da partida, **de acordo com a conduta disciplinar do atleta.**

4.3 – O "atleta" punido com cartão amarelo e, no mesmo jogo, for passivo de um outro, será excluído da partida, sua equipe ficará com um jogador a menos por 2 minutos ou até "levar" gol e cumprirá um jogo de suspensão (se sua equipe continuar na competição).

4.4 – **O atleta punido com o cartão “vermelho” por agressão, por jogada violenta ou por conduta não condizente com o espírito do festival estará automaticamente eliminado e será suspenso pelo prazo de um ano, a contar da data da infração.**

4.4.1 - Contudo poderá, excluindo os motivos do parágrafo anterior e a critério dos coordenadores, participar dos jogos da próxima fase.

4.5 – **Se houver alguma irregularidade com “atletas” inscritos (de acordo com o item “DAS INSCRIÇÕES, deste regulamento) e/ou com participantes dos jogos, em qualquer fase . A EQUIPE SERÁ DESCLASSIFICADA E A PARTICIPAÇÃO VETADA NO PRÓXIMO FESTIVAL.**

5 - DOS CUSTEIOS:

5.1 - FASE REGIONAL

A AES subsidiará e/ou arcará com as seguintes despesas:

- A. Aquisição de material esportivo e fotográfico:
 - ✓ Bolas, bomba para inflar bola, bico, cronômetro e apito;
 - ✓ Jalecos (para empréstimo a equipes que não possuem uniformes);
 - ✓ Revelação de fotos para relatório.
- B. Aluguel de quadra;
- C. Taxa de arbitragem;
- D. Medicamentos (1^{os} socorros);
- E. Custos parciais com Churrasco de Confraternização.

5.2 - FASE FINAL

5.2.1 – A AES arcará/subsidiará além das despesas relacionadas nas letras de “A” a “E” da FASE REGIONAL, com as seguintes outras:

- Premiação (Troféus e medalhas).
- 100% do transporte com VAN ou similares referente ao deslocamento dos “atletas” e dependentes das equipes Campeãs da Fase Regional (da cidade de origem à Colônia de Férias da AES, em Itanhaém)
 - *O Representante da Escola deverá obter, no mínimo, 03 orçamentos com empresas que, se solicitado, apresentem o número da apólice de seguro com o valor assegurado. Após fechar com a empresa contratada, deverá solicitar a emissão de Nota Fiscal, que deverá conter os seguintes dados:*

- Associação dos Empregados do SENAI- AES
Alameda Barão de Limeira, 539- Santa Cecília
CEP: 01202-001- São Paulo
CNPJ: 49.642.598/0001-01- Inscrição Estadual: Isento

- Estadia de um final de semana na Colônia de Férias (menos gastos na lanchonete):
 - ✓ **Hospedagem: os apartamentos com acomodação para, no máximo, seis (6) pessoas cada um, serão disponibilizados proporcionalmente entre as equipes.**
 - ✓ Aos “atletas” das equipes finalistas e de mais um dependente, o equivalente a 100% do preço determinado pela AES, **desde que o “atleta” tenha sido inscrito no prazo estabelecido no item “DAS INSCRIÇÕES” deste Regulamento e ter participado dos jogos da Fase Regional.**
 - ✓ Para os demais dependentes dos “atletas” finalistas, **limitado a quatro, será cobrada uma taxa única a ser estabelecida pela Diretoria Executiva da AES.**
 - ✓ Após a realização dos jogos, nas dependências da Colônia de Férias, a AES oferecerá aos participantes, a título de integração, um churrasco de confraternização.

OBS: CASO A COLÔNIA DE FÉRIAS DA AES ESTIVER EM REFORMA, O LOCAL DOS JOGOS FINAIS SERÁ, EXCEPCIONAMENTE, EM OUTRA SEDE, OUIDA A DIRETORIA EXECUTIVA.

Os casos omissos deste regulamento e do regulamento da Confederação Brasileira de Futsal, adaptadas para este Campeonato, serão resolvidos pelo Diretor de Esportes do Interior e Coordenadores Regionais.

Comissão Organizadora